DO! Run Run™

UNIVERSAL

UNIVERSAL

Do! Run Run™

投げて走って、落して走る!?モンスター退治だ Do! Run Run。

遊び方

- ●ドットを全て取るか、モンスターを全てやっつけると、1シーンクリアーです。
- ●モンスターはパワーボールをぶつけるか、丸太でつぶしてやっつけます。
- ●パワーボールはドット又はフルーツを取ることで新しく得ることができます。(得点の高いフルーツほど少い数ですみます。)
- ●丸太はつっかえ棒を取るか、後から押すところがります。
- ●モンスターは一定の時間を過ぎると変身し、動きが速くなります。
- ●ドットを囲むと、フルーツに変わります。
- ●フルーツの中に現われた E X T R A の文字を取った場合、又は得点が5,000点になるたびにエクストラモンスターが出てきます。エキストラモンスターをやっつけ、E X T R A 全ての文字を取るとDo!が一人増えます。
- ●ダイヤモンドを取ると、もう1ゲーム遊べます。

得点方法

1図

- ●丸太で敵をまとめてやっつけると高得点が得られます。(1図)
- ●パワーボールを壁になるべく多くぶつけてから敵をやっつけると高得点が得られます。(2図)
- ●Do!が囲んだ回数によって、ドットやフルーツの種類が変わり得点が高くなります。(3図)

2図

ハウント回数	得点
0 -	500
1 =	1000
2 =	1500
3 =	2000
4 =	2500
5回以上=	3000

3図

テーブルタイプ	570–680m/m(H) x 863m/m(W) x 564m/m(D)	AC100V 50/60Hz	180W(20″)	▽ 95-2447
アップライトタイプ	1800m/m(H) x 640m/m(W) x 800m/m(D)	AC100V 50/60Hz	180W(20″)	▽ 95-2835

ユニバーサル販売株式会社

本　社　〒103 東京都中央区日本橋堀留町1-7-7 ☎03-661-0330代

株式会社ユニバーサル

本　社　〒325 小山市荒井561

Printed in Japan '84. 9. U. 9,000